Plan de desarrollo #1 aplicación PRESTAMOS

# Pantalla “Registrar Prestamista”:

Se debe crear una pantalla en la cuál registrar al usuario principal, debe de poder recibir los siguientes campos:

Nombre Usuario, Cédula, nombre, capital y número de cuenta.

La pantalla debe tener un botón para registrar, en caso de que la cédula o el nombre de usuario estén registrados, se debe de enviar un mensaje que diga “Este nombre de usuario o cédula ya están tomados”

La contraseña debe tener las siguientes restricciones: más de 6 caracteres, carácter especial, al menos un número.

Si se permite el registro se debe enviar directamente a la pantalla de “MenuPrincipal”

# Pantalla “Login”

En esta pantalla habrá los siguientes campos, Nombre de usuario y contraseña.

En caso de que el usuario y la contraseña sean correctos se deberá enviar a la pantalla de “MenuPrincipal”

# Pantalla “Cuenta”

En esta pantalla se debe ver el nombre del prestamista logueado, el capital que tiene actualmente, este capital se debe aumentar cada que un abono es añadido a un préstamo del prestamista logueado, además deberá haber un campo para añadir y restar capital según el prestamista quiera.

# Pantalla "Clientes":

Esta pantalla deberá tener seccionados los clientes asociados al usuario que está ingresado en ese momento en la aplicación por cuadriculas.

## Criterios de aceptación:

1. Habrá un botón en la parte de arriba con el símbolo de una cruz que será el botón que redireccionará a la pantalla en blanco “crearClientes”
2. Cada cliente deberá tener un cuadrado en la que el título principal será su nombre. Dentro del cuadrado de una forma más sutil estarán los siguientes datos (cédula, número cuenta, máximo Prestar, puntaje) respectivamente.
3. Deberá tener un botón de editar en la parte derecha superior de cada recuadro, que redireccionará hacía el apartado "crearClientes.html" pero cargando los datos por defecto del cliente que se quiere editar.
4. Cada recuadro tendrá un botón que nos podrá redireccionar al apartado de "Prestamos.html"

# Pantalla "Crear Clientes"

Será un formulario de inscripción de un nuevo cliente, que también servirá como edición.

## Criterios de aceptación:

1. Titulo que deberá cambiar según se entre por el botón de edición del apartado “clientes” o por el menú principal, en este último caso tendrá que decir “crear cliente”
2. Deberá tener un formulario con los campos necesarios para registrar al cliente (nombre, cédula, número cuenta, máximo Prestar, puntaje)
3. Botones: Deberá igualmente que en el punto 1 tener dos botones que serán visibles en caso de que sea editar o crear.

# Pantalla “Prestamos”

Esta pantalla deberá traer toda la información de los préstamos asociados al préstamista logueado, debe de venir la información por recuadros. Además, tendrá un botón que nos redirigirá a la pantalla “crearPrestamos”

## Criterios de aceptación:

* + 1. Habrá un botón con el símbolo de cruz en la parte superior del formulario que nos redirija a la pantalla de “crearPrestamos”
    2. La información deberá ser separada a través de cuadriculas que tendrán la siguiente información.
    3. Cómo encabezado de cada cuadricula vendrá le nombre del cliente al que se le hizo el préstamo. Acompañado del código del préstamo.
    4. Los campos dentro de la cuadricula serán los siguientes: (Fecha inicial, montoInicial,montoReal,díaCorte,porcentaje,tipoIntereses, fechaPago)
    5. La fechaPago deberá aparecer en rojo en caso de que ya haya sido superada.
    6. Luego de esta sección de información se verán dos pestañas. Una será la pestaña de abonos y la otra la de intereses añadidos. Estas pestañas pueden ser ocultadas.
    7. Cada abono representado en estas pestañas puede ser editados o eliminados a través de dos botones cerca del campo
    8. Cada interés de mora añadido podrá ser eliminado
    9. Además, al final de todo el recuadro se verá dos botones que digan “añadir Abono” y “añadir interés de mora” que redirigirán a las pantallas “añadir Abono” y “añadir Interés de mora” respectivamente..
    10. Además, cada préstamo deberá ponerse rojo en caso de que haya superado el día de corte y su estado pasará a “Impago” para informar al préstamista que debe realizar el cobro. Debe de haber un botón en la parte derecha del recuadro que nos permita cambiar el estado del préstamo a “abonado” y que el encabezado vuelva a su color verde.
    11. Además, habrá al lado del botón anteriormente mencionado, otro botón que nos permitirá editar los préstamos y este nos enviará a la pantalla “crear préstamo” con unos ligeros cambios para que se haga la edición
    12. El día de la fecha de corte, el programa deberá enviar un mensaje de texto al prestamista para que este recuerde hacerle el cobro a los clientes.
    13. Los estados del préstamo serán los siguientes: Abonado, Impago, Pagado, Cancelado

# Pantalla “Crear Prestamos”

En esta pantalla se registrarán los préstamos, se deberán asociar al prestamista que está logueado

## Criterios de aceptación:

1. El título del formulario será “Crear préstamo” o “editar préstamo”. Esto dependerá desde donde se ingrese a este formulario.
2. Los campos que llevará este formulario son los siguientes:

* Cliente (dropdownlist que despleguerará todos los clientes asociados al prestamista, además podrá buscarlos tecleando)
* fecha inicial (deberá cargarse automaticamente la fecha de hoy, aunque puede modificarse),
* porcentaje de intereses
* tipoIntereses (dropdownlist que traerá las opciones: Fijo, Compuesto. Por defecto estará el compuesto),
* día corte (dropdownlist con las opciones 1, 15, ambos),
* monto Inicial,
* fecha Pago

1. Habrá un botón de crear préstamo al final del formulario, sin embargo, este solo deberá aparecer activo si todos los campos están llenos y si el campo monto Inicial no excede el capital del prestamista logueado. Además en caso de que el cliente ya posea un préstamo, al momento de presionar el botón, saltará una alerta que diga que el cliente ya tiene uno y si está seguro de hacer otro.

# Pantalla “Añadir Abono”

Esta pantalla será un formulario para añadir los pagos parciales de los clientes a cada préstamo.

## Criterios de aceptación:

* + - 1. El título de esta pantalla será Añadir Abono
      2. Esta pantalla solo es accesible a través del botón de uno de los préstamos, ya que esto nos permitirá cargar el campo idPrestamo como un campo no modificable
      3. Tendrá los siguientes campos valor
      4. Fecha, esta vendrá por defecto con la fecha de hoy, pero puede ser modificada.
      5. Se puede añadir un campo más adelante que sea documento de comprobante, pero esto se evaluará en el camino del desarrollo
      6. Deberá tener un botón el cual guarde el abono que diga “Añadir”
      7. Esta acción deberá sacar un modal de advertencia para corroborar los datos.

# Pantalla “Añadir Interés por Mora”

Esta pantalla nos permitirá añadir los intereses por mora, solo se deberá corroborar la fecha

## Criterios de aceptación:

* + - * 1. Los intereses comunes deberán ser añadidos a través de un trigger que se ejecutará 3 días después de la fecha de corte. Esto para evitar que se añadan intereses justo después de pagar la última cuota.
        2. Esta pantalla tendrá los campos fecha y valor. Este último calculado automáticamente por el programa a partir del interés y el montoReal del préstamo
        3. Tendrá un botón que dirá añadir y este deberá mostrar un modal de confirmación al momento de presionarlo.
        4. Los intereses que sean añadidos por mora deberán quedar guardados con el tipo “mora”. Los intereses añadidos con el trigger tendrán el tipo por defecto “estandar”
        5. Los intereses serán añadidos según el tipo de Intereses del préstamo, esto quiere decir:

Si un préstamo es compuesto, deberá añadirse cada fecha de corte un interés

Si un préstamo es fijo, se deberá solo añadir un interés al inicio del préstamo en el momento que se cree el préstamo.